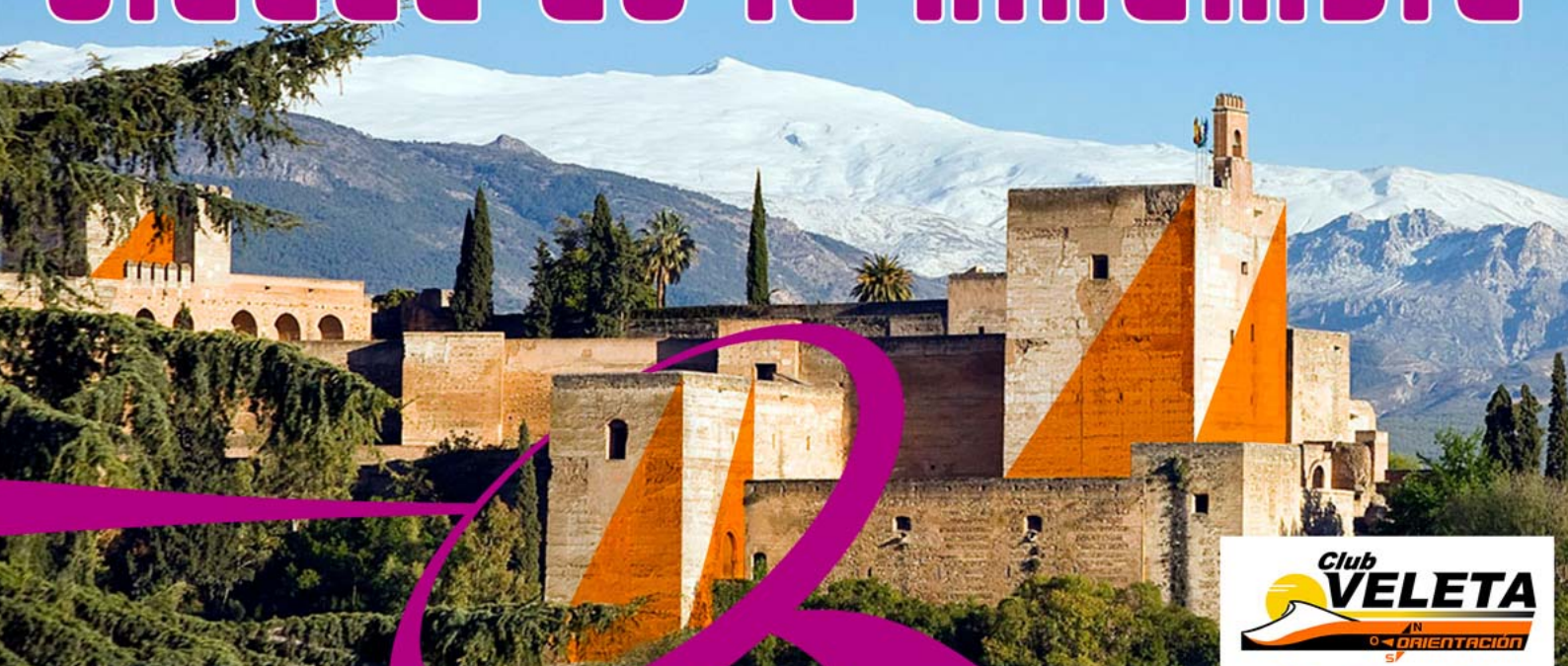


# I Trofeo de orientación Ciudad de la Alhambra



**3 marzo**  
**Llano de la Perdiz**

**3ª Prueba de Orientación**  
**Liga Provincial**  
**Veleta 2019**

**BOLETÍN**  
**FINAL**

[www.oveleta.com](http://www.oveleta.com)



AYUNTAMIENTO  
DE GRANADA



CAÑADAS DEL PARQUE  
COMPLEJO RESIDENCIAL



Farmacia  
Sierra Nevada

**atración**  
somos para ti

**base** : Deportes Open  
Loja [www.base.net](http://www.base.net) [open@base.net](mailto:open@base.net)





## 3ª PRUEBA LIGA VELETA DE ORIENTACIÓN 2019 3 Marzo, LLANO DE LA PERDÍZ

### EQUIPO DE ORGANIZACIÓN

- DIRECCIÓN DE CARRERA Y TÉCNICA (trazadora): Paloma Rodríguez
- COLOCADORES: Eva González, Olli Altio, Jesús Puertas y Pepe Mudarra.
- SALIDA: Mónica Peña y Lucas Moriana
- PRUEBAS ESPECIALES: Noelia de la Torre (Trail-O), Luis Moriana y Eva González (Puzzle-O), Jesús Puertas González (Baliza móvil)
- CORRELÍN: Pepe Mudarra y Manuela Martín Villa
- SPORTIDENT: Edelweiss De la Torre
- CURSO DE INICIACIÓN: Juan Luna Cortacans
- TESORERÍA: Lucas Moriana
- DISEÑO GRÁFICO/WEB: Jesús Puertas

### MAPA: Llano de la Perdíz

El Llano de la Perdiz forma parte de la Dehesa del Generalife, declarado Parque Periurbano y espacio protegido de Andalucía. En esta área recreativa predomina pino de repoblación, con algunas encinas, quejigos, así como matorral de especies aromáticas.

En el mapa se diferencian dos partes claramente, la parte superior, completamente llana y con abundantes caminos y veredas, lo que permitirá una carrera rápida; y las laderas que forman el resto del mapa con un desnivel que va de moderado a fuerte lo que pondrá a prueba la resistencia de los corredor@s y su habilidad para las elecciones de ruta.

CENTRO DE COMPETICIÓN: [PINCHA AQUÍ PARA VER UBICACIÓN RELOJ DE SOL](#)

### PROGRAMA DE CARRERA

- **9:30H:** Apertura del Centro de competición situado en el Reloj del Sol
- **10:00H:** Comienzo de las salidas. Serán con base Start. Cada corredor podrá salir en el momento que quiera siempre atendiendo a las instrucciones de los responsables de salidas y no después de las 12:00H.  
**SI SE REALIZAN LAS DOS SECCIONES LOS CORREDORES DEBEN PROCURAR SALIR ANTES DE LAS 10,30h SI QUIEREN CONTAR CON EL MÁXIMO DE TIEMPO, DADO QUE EL CIERRE DE META SE REALIZARÁ A LAS 13,30 H. Y QUEDARÍAN DESCALIFICADOS SI LLEGAN MÁS TARDE.**
- **12:00H:** Cierre de la zona de salida, a partir de esta hora no saldrá ningún corredor.
- **12:00H:** Comienzo del CORRELÍN en la zona de salida.
- **13:30H:** Cierre de meta
- **14:00H:** Entrega de premios del I Trofeo Ciudad de la Alhambra

2





## SALIDAS

Las salidas se harán con base Start, por lo que cada corredor puede salir en el momento que prefiera, contando su tiempo de carrera desde el momento en el que pique la base de salida. Aunque en este sistema los corredores eligen la hora a la que salen, se organizará la salida con el objetivo de evitar que corredores de la misma categoría salgan a la misma hora o con tiempos muy ajustados. El tiempo mínimo entre corredores con el mismo recorrido será de 2 minutos por lo que el sistema de salida será el siguiente, el corredor entra en la zona de -3' cuando la organización le de paso y compruebe su número de chip SportIdent. A partir de aquí, deberá cumplir los tiempos, pasando en -2' a la zona de limpiar y comprobar, en -1' a la zona de salida donde cada corredor podrá coger su descripción de controles y esperar a que el reloj de salida marque el comienzo de su carrera. En este momento, el corredor cogerá el mapa correspondiente a su categoría y picará la base Start comenzando su prueba.

Si se desea participar en las dos secciones de la carrera (lineal + score (Trofeo Ciudad de la Alhambra)) se deberá **PROCURAR SALIR ANTES DE LAS 10,30h SI SE QUIERE CONTAR CON EL MÁXIMO DE TIEMPO, DADO QUE EL CIERRE DE META SE REALIZARÁ A LAS 13,30H Y QUEDARÍAS DESCALIFICADO SI LLEGAS MÁS TARDE.**



Foto: Noelia de la Torre





## **DESARROLLO DE LA PRUEBA**

El equipo de organización le ha querido dar un toque distinto a esta prueba, debido a la gran tradición que tiene este mapa vamos a plantear una carrera mixta, en la que se iniciará con un recorrido lineal, para continuar en la segunda parte de la prueba con un recorrido opcional de tipo score para aquellos que se haya quedado con ganas de seguir orientando y quieran participar en el Trofeo Ciudad de la Alhambra:

La carrera estará dividida en dos secciones:

- 1. La primera sección** (Mapa1) (valedera para la Liga Veleta, selección CADEBA y selección equipo Universitario de Granada para el Campeonato de España) será una carrera de orientación de media distancia lineal con salida Start, dónde cada corredor DEBE COMPLETAR TODAS LAS BALIZAS DE SU RECORRIDO Y EN EL ORDEN ESTABLECIDO según su categoría.

**En TODOS LOS CASOS, al finalizar esta sección, HAY QUE ir a la mesa de SportIdent y DESCARGAR. Continuemos con la segunda sección o no.**

**EL GANADOR DE LA III PRUEBA DE LA LIGA VELETA SERÁ EL QUE MENOS TIEMPO INVIERTA EN EL RECORRIDO**

Podremos descansar un poco, refrigerarnos y tomar de nuevo la salida del nuevo mapa cuando queramos. El tiempo en este intervalo está neutralizado, no cuenta como carrera, pero hay que tener en cuenta que a las 13.30h se cierra la meta.

- 2. La segunda sección** (Mapa 2) será opcional, de tipo score. Antes de empezar tendremos que volver a “limpiar” y “comprobar”. Al tomar la salida el corredor localizará las balizas EN EL ORDEN QUE PREFIERA Y NO SON TODAS OBLIGATORIAS. Esta balizas tendrán una puntuación dependiendo de su dificultad y habrá determinadas balizas en las que para puntuar se deberá superar ciertos retos. (Trail-O, prueba de memoria, o-puzzle ... ). El valor en puntos de cada baliza vendrá indicado en la primera columna del cajetín de descripción de controles impresa en el mapa.

Los deportistas que hagan las dos secciones tendrán un tiempo límite para completar las dos etapas de 3 HORAS a partir del comienzo de la primera sección. Aquellos/as que tarden más serán descalificados.

**EL GANADOR/RA DEL I TROFEO CIUDAD DE LA ALHAMBRA**, será aquel corredor que habiendo terminado con éxito la sección primera, más puntos sacase en la segunda sección. En caso de empate a puntos, ganaría aquel cuya suma de tiempos (1º y 2º sección) sea menor.



**¡ATENCIÓN!** Los corredores que tengan adquirido el BONO de carreras de la Liga Provincial Veleta, y que quieran participar en la 2ª sección (Trofeo) deben inscribirse en el formulario preparado para este fin en la web del Club Veleta.

PRUEBA	DESCRIPCIÓN
<b>Prueba de MEMORIA (BALIZAS OCULTAS)</b>	En esta prueba el corredor tendrá la opción de buscar tres nuevas balizas. Al llegar el corredor al lugar dónde se inicia la prueba, éste encontrará un trozo de mapa que tendrá dibujado dónde se encuentra la primera baliza oculta. Este lugar, junto con el número de la baliza deberá ser MEMORIZADO por el corredor para poder encontrarla. En cada baliza oculta encontrada (MENOS EN LA ÚLTIMA), habrá un nuevo trozo de mapa que tendrá dibujado dónde se encuentra la siguiente baliza oculta a buscar. Estas balizas tendrán igualmente una puntuación individual, es decir, NO hay que hacerlas TODAS si no se quiere.
<b>Prueba especial de TRAIL-O (Tipo punto cronometrado)</b>	Para obtener los puntos de esta prueba el corredor deberá resolver al menos 1 de los 2 problemas que plantea la organización.  Desde un lugar de visualización determinado y sentado tras una mesa, el corredor deberá determinar cuál de las 4 balizas (A,B, C o D) es la correcta del problema que se le plantea. Hay 2 oportunidades (problemas) para obtener los puntos de esta prueba, sino se acierta correctamente ninguno de los 2 problemas no se obtendrán estos puntos. Responsable: Noelia De la torre
<b>PUZZLE-O</b>	En una superficie de un cuadrado de 20x20m. repleto de conos numerados completaremos un recorrido lineal marcado en un nuevo mapa suministrado por la organización, para validar el recorrido anotaremos en una hoja de control que previamente hemos recogido junto con el mapa, los números en el orden correcto. El bolígrafo y la hoja de control serán suministrados por la organización. Responsables: Luis Moriana y Eva González
<b>BALIZA MÓVIL (Sólo para Nivel Iniciación)</b>	Dentro de una zona punteada en el mapa a partir de las 11h, podremos encontrar una traviesa baliza que deberemos convencer para que se deje picar. Responsable: Jesús Puertas González

### SISTEMA DE CRONOMETRAJE SPORTIDENT

Los corredores deberán especificar el número de tarjeta SI-Card o pinza electrónica al formalizar su inscripción, sino es así la organización le asignará una y deberá abonar el coste del alquiler de la misma (excepto categorías de iniciación). Si desde la fecha de inscripción a la de disputa de la prueba hubiese algún cambio en este aspecto el corredor deberá comunicarlo a los Jueces y responsables del sistema SportIdent antes de su salida.







## CATEGORÍAS

Cada categoría deberá completar en el recorrido lineal diferentes recorridos ajustados a sus características técnicas y físicas. Para la sección score las clasificaciones dependerán del número de puntos conseguidos y en caso de empate el menor tiempo en la suma de los dos recorridos, para ello en esta segunda sección, hemos establecido solo DOS niveles de dificultad (INICIACIÓN Y AVANZADO), para así hacer accesible a todos el Trofeo.

CATEGORÍAS			
LIGA VELETA O-Pie 2019 (Primer mapa)	CADEBA	UNIV.	TROFEO CIUDAD DE LA ALHAMBRA (Segundo mapa)
INICIACIÓN NIÑOS			NIVEL INICIACIÓN
INICIACIÓN ADULTOS			NIVEL INICIACIÓN
OPEN M/F	INFANTIL		NIVEL INTERMEDIO
OPEN+ M/F	CADETE		NIVEL INTERMEDIO
VETERANO/AS 40			NIVEL AVANZADO
VETERANOS/AS 50			NIVEL AVANZADO
SENIOR M/F		SENIOR M/F	NIVEL AVANZADO

A los participantes que no posean licencia federativa se les tramitará un seguro de prueba, cuyo importe está incluido en la cuota de inscripción.

## COMENTARIOS SOBRE LOS TRAZADOS

La carrera lineal se ha diseñado siguiendo los criterios de una media distancia, con estimación de tiempos de 45-55 minutos para el ganador de las distintas categorías. El terreno permitirá una alta velocidad en la carrera, con buena visibilidad y poco desnivel, aunque requerirá concentración y lectura constante por parte del corredor debido a los continuos cambios de dirección a la salida de los controles. Para mejorar la lectura, los mapas estarán impresos en una escala de 1:7.500.

En la segunda sección de Score, el terreno elegido tiene más complejidad a nivel técnico y físico, correremos por un terreno con alto valor histórico de la época Nazarí (Alberca Rota y Almunias reales, Silla del Moro... y vistas del Palacio de la Alhambra y de Sierra Nevada impresionantes), alternando terrenos con mayores desniveles y distintos tipos de vegetación (bosques y cultivos...), encontraremos una amplia red de senderos en la que apoyarnos y siempre con buena visibilidad.

Los orientadores deberán pensar la estrategia más adecuada para evitar los desniveles y acortar sus recorridos, recordamos que no será obligatorio el visitar todos los puntos, aunque si hay un tiempo

6





límite de tres horas para finalizar las dos secciones (lineal y score). La escala de este segundo mapa será de 1:10.000

Dada la buena acogida que tuvo el año pasado la variante **de mapas sin caminos ni tendidos eléctricos** en las categorías superiores, vamos a repetirlo este año. Por lo tanto para darle mayor grado de complejidad a nivel técnico, los mapas de las categorías Veteranos 40M/F, 50M/F y Senior M/F no tendrán estos elementos dibujados en los mapas de la carrera lineal.

### DESNIVELES Y DISTANCIA para el primer mapa (carrera lineal):

Categoría	Distancia	Desnivel	Controles
Iniciación infantil	1,8	15	10
Iniciación adultos	2,6	30	13
Open F	2,9	40	16
Open M	3.0	45	14
Open + F	3,8	120	17
Open + M	3,9	130	17
Veterano F 40	3,8	120	17
Veterano M 40	4,8	145	18
Veterano F 50	3,3	95	15
Veterano M 50	3,7	100	16
Senior F	4,8	145	18
Senior M	5,0	190	19

### DESCRIPCIÓN DE CONTROLES

Conforme a la normativa FEDO, estarán disponibles en la zona de Salida de carrera. También estarán impresas en los mapas.

### CURSO DE INICIACIÓN

El curso va dirigido a pequeños y mayores que quieran conocer de primera mano este deporte. Será gratuito y comenzará a partir de las 10:00 horas en la zona del centro de competición. Después del curso los participantes podrán tomar su salida a la carrera oficial.





## INSCRIPCIONES

Las inscripciones se cerrarán la noche del martes anterior a la prueba (26 febrero). No admitiéndose nuevas inscripciones desde ese momento y se realizarán a través de la página web del club [oveleta.com](http://oveleta.com). Los corredores deberán inscribirse siempre con el mismo nombre (Ignacio/Nacho) en las diferentes pruebas de la Liga Veleta, para que no aparezcan como dos corredores diferentes en el ranking.

**¡ATENCIÓN!** Los socios que tengan adquirido el BONO de carreras de la Liga Provincial Veleta, y que quieran participar en la 2ª sección (Trofeo) deben inscribirse con el formulario preparado para este fin en la web del Club Veleta. Si tienes bono y solo vas a correr la primera sección no es necesario que hagas ninguna inscripción.

## PRECIOS 1ª SECCIÓN (Carrera Lineal)

Cuotas 2019 NO SOCIOS		
	FEDERADOS	NO FEDERADOS
Adultos	5 €	7 €
Menores 14 años	3 €	5 €
Iniciación Adultos	4 €	6 €
Alquiler Pinza SIC 8/9	4 €	4 €

Cuotas 2019 SOCIOS VELETA		
	FEDERADOS	NO FEDERADOS
Adultos	4 €	6 €
Menores 14 años	2 €	4 €
Iniciación Adultos	3 €	5 €
Bono Temporada (menores 14 años)	15 €	35 €
Bono Temporada (mayores 14 años)	30 €	50 €
Alquiler Pinza SportIdent 8/9 (No para categorías de Iniciación)	3 €	3 €

## PRECIOS 2ª SECCIÓN (Carrera Score. Voluntaria. Trofeo Ciudad de la Alhambra)

SOCIOS VELETA	NO SOCIOS
2 €	3 €

¡iii Os esperamos en la carrera !!!!

8

